

http://www.intelink.info/fr/actualites/renseignement/les_pirates_de_la_nsa

Les pirates de la NSA

Christophe Casalegno 01/05/2007 10:17 pm

Ils font partie du département le plus secret de la NSA¹, le « X Group Special Access Systems ». La moyenne d'âge ne dépasse pas les 28 ans. La plupart sont encore à l'école militaire. Leur parcours est l'un des plus secrets de Fort Meade. Ces jeunes informaticiens sont aujourd'hui la poule aux oeufs d'or de la NSA. Leurs missions sont diverses mais convergent vers un seul et unique but : Rappporter de l'information, aller la chercher là où elle se trouve, c'est à dire dans le coeur même des systèmes informatiques, les bases de données et les disques durs. Certains sont experts dans le cassage des mots de passe, d'autres dans la pose des chevaux de Troie, sortes de programmes intrus qui ouvrent des portes clandestines dans les systèmes informatiques.

Tous maîtrisent à la perfection Unix, Linux, Windows NT, Java, le Perl, le langage C et connaissent par coeur les serveurs en fonction, d'Apache en passant par les firewalls les plus sophistiqués et bien sûr, ils domptent à merveille les failles qui pullulent sur ces langages et ces systèmes. Certains d'entre eux, appelés « the sniffers », les renifleurs, ont pour seule et unique mission de trouver, d'archiver et d'exploiter les failles des principaux serveurs et systèmes informatiques. Leurs trouvailles facilitent ainsi le travail d'intrusion de l'autre équipe.

Ces hackers maison sont les employés les plus protégés de l'agence, et bénéficient d'un statut bien à part. Chacun d'entre eux se voit affligé d'un tuteur, un « computer scientist » chargé d'apposer des limites et de contrôler leur travail. Il se définissent eux même comme étant la nouvelle vague des « Tiger Teams », ces hackers des années 70 qui étaient chargés par le Pentagone de pénétrer les systèmes informatiques militaires dans le but d'en colmater les failles et d'en renforcer la sécurité. D'après nos sources, certains de ces hackers de la NSA ont pour mission de pénétrer, depuis un autre point des Etats-Unis et souvent de l'étranger, les systèmes informatiques du Pentagone et des autres agences gouvernementales afin de simuler des attaques étrangères et de mettre à jour les plausibles failles. Ils seraient à la base de la formidable panne informatique qui a paralysé les systèmes informatiques de la NSA le 28 juillet 2000.

Le département de la défense a lancé une vaste campagne de recrutement de hackers et organisé le « Summer of Hacking », une sorte de conférence officielle de hackers. Cette campagne a débuté en même temps que la Defcon de Las Vegas . Une partie de ce grand meeting underground était réservée au « meet the Fed » (rencontrez les fédéraux, sous-entendu, le gouvernement). « *Beaucoup d'entre vous sont extrêmement talentueux. Qu'allez vous faire de votre vie ? Peut-être devriez-vous penser à venir nous rejoindre et travailler pour nous* ». Tels furent les premiers mots du discours d'ouverture d'Arthur Money , l'un des pontes du Pentagone à l'origine de ce meeting entre hackers et gouvernement. Décidément, plus on avance, plus on se rend compte que Big Brother est partout.

¹ National Security Agency. en français « Agence de sécurité nationale / Service central de sécurité ») est un organisme gouvernemental des [États-Unis](#), responsable de la collecte et de l'analyse de toutes formes de [communications](#), aussi bien militaires et gouvernementales que commerciales ou même personnelles, par [radiodiffusion](#), par [Internet](#) ou par tout autre mode de transmission.